



**Wettbewerbsinhalte für
Vereinspokale
Eiskunstlauf-Saison 2023 / 2024**

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Vorwort.....	2
Parkour 1	3
Erläuterungen	3
Parkour 2	5
Erläuterungen	5
Parkour 3	7
Erläuterungen	7
Freiläufer	9
Kür	9
Figurenläufer	9
Kür	9
Faktoren der Programmkomponenten.....	11
Punktabzüge	11
Stürze.....	11

Vorwort

Im Rahmen der diesjährigen Trainerfortbildung wurde seitens der teilnehmenden TrainerInnen der Wunsch geäußert, einheitliche Wettbewerbsinhalte für die Kategorien unterhalb der Kategorie Sternschnuppen zu erstellen. Diesem Wunsch kommt die Fachspartenleitung des Bayerischen Eissport-Verbandes gerne nach.

Die im folgenden aufgeführten Inhalte können bei Vereinspokalen verwendet werden. Selbstverständlich obliegt es aber jedem Verein, den eigenen Wettbewerb nach eigenen Vorstellungen auszuschreiben.

Im Sinne der Vergleichbarkeit und Leistungsentwicklung wäre eine Verwendung der folgenden Inhalte aber natürlich wünschenswert.

Die Inhalte der Parkour Kategorien basieren auf den Parkouren, die im Rahmen der neuen Nachwuchs-Rahmenrichtlinien der Deutschen Eislauf-Union e.V. entwickelt wurden. Die Nachwuchs-Rahmenrichtlinien wurden zum Zwecke der Nachwuchsentwicklung von der DEU in Absprache mit dem Deutschen Olympischen Sportbund erstellt.

Parkour 1

Mädchen und Jungen

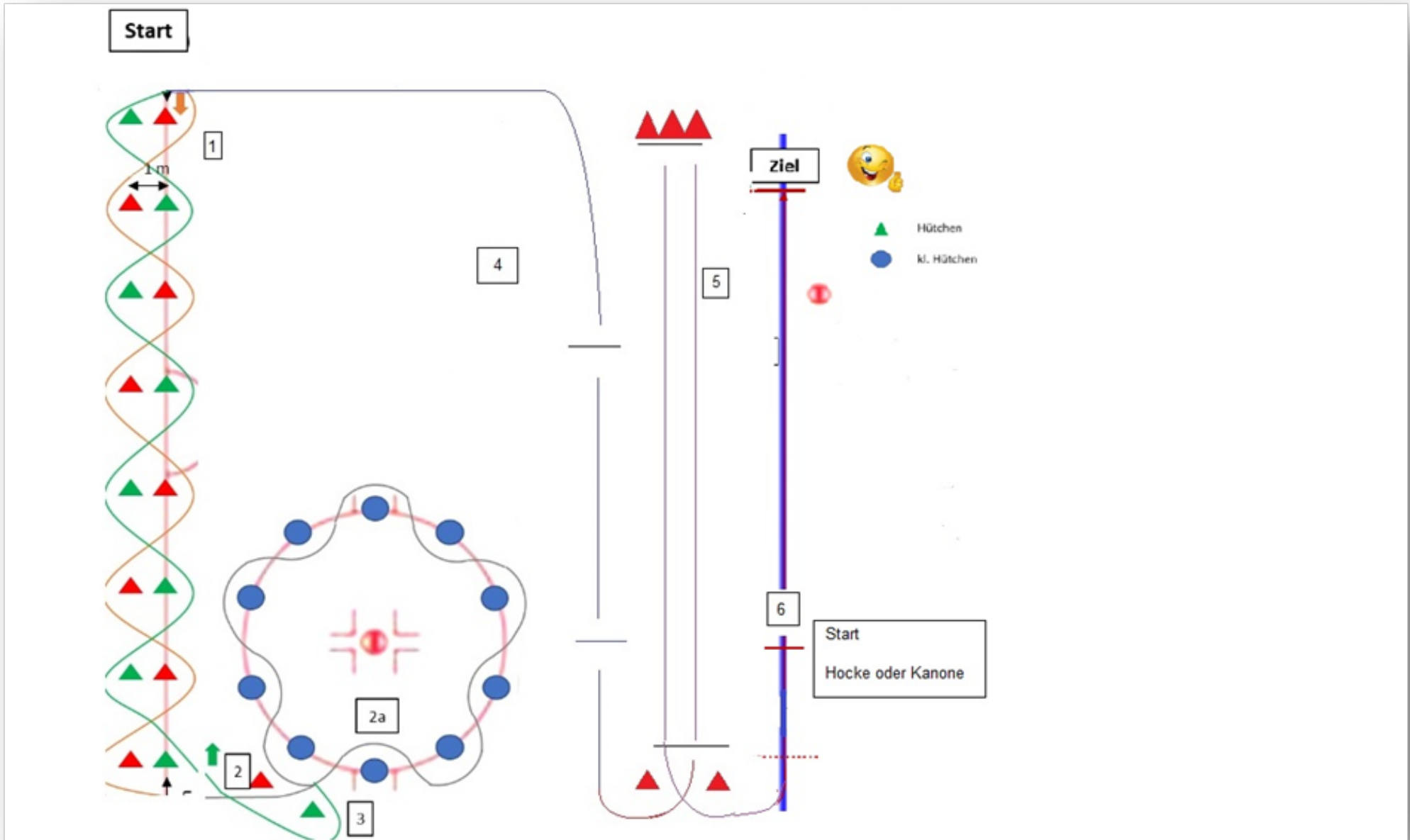
Erläuterungen

Abbildung auf der Folgeseite

- 1) Cross Rolls vorwärts auswärts um die roten Hütchen
- 2) Anlauf
 - a) vorwärts einwärts Bögen links und rechts im Wechsel
- 3) Slalom rückwärts links und rechts, um die grünen Hütchen
- 4) Anlauf, dann 2x Hüpfen über eine gemalte Linie (Hüpfen / Sprung frei wählbar)
- 5) Anlauf, dann Hockeystopp beidbeinig links, umdrehen, zurücklaufen
Hockeystopp beidbeinig rechts
- 6) Anlauf mit Hocke oder Kanone (Kanone gibt eine Bonuszeit von -2 Sek.)

Der Parkour wird auf Zeit gelaufen. Die schnellste Zeit gewinnt. Bei Zeitgleichheit können Plätze mehrfach vergeben werden.

Abbildung Parkour 1



Parkour 2

Mädchen und Jungen

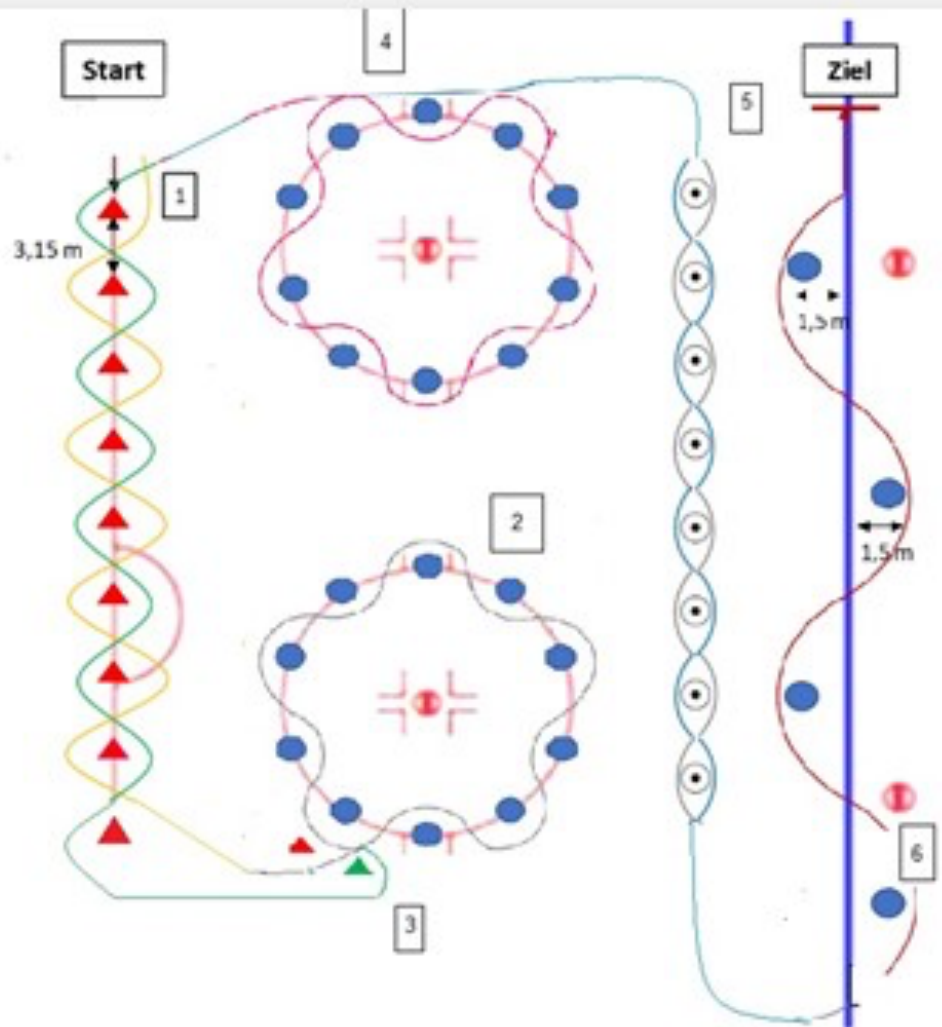
Erläuterungen

Abbildung auf der Folgeseite

- 1) beidbeinige Sprünge über die Torauslinie. Drehungen wie Kurve vorwärts auf rückwärts und rückwärts auf vorwärts (gesprungene Wenden) mit 2 Schlangenbögen beidbeinig zwischendurch (4 Sprünge insgesamt)
- 2) Anlauf, dann vorwärts einwärts Bogen links – vorwärts einwärts Bogen rechts, Doppeldrehung beidbeinig (Doppeldreier = Bonuszeit)
- 3) rückwärts Slalom um die Hütchen zurück
- 4) Anlauf, dann vorwärts einwärts Bogen rechts – vorwärts einwärts Doppeldrehung links beidbeinig (Doppeldreier = Bonuszeit)
- 5) Slalom vorwärts einbeinig um die Pucks herum. Fußwechsel von links auf rechts nach 4 Pucks
- 6) rückwärts Ausfaller, so tief wie Kanone (ähnlich wie Hydroblading)

Der Parkour wird auf Zeit gelaufen. Die schnellste Zeit gewinnt. Bei Zeitgleichheit können Plätze mehrfach vergeben werden.

Abbildung Parkour 2



Parkour 3

Mädchen und Jungen

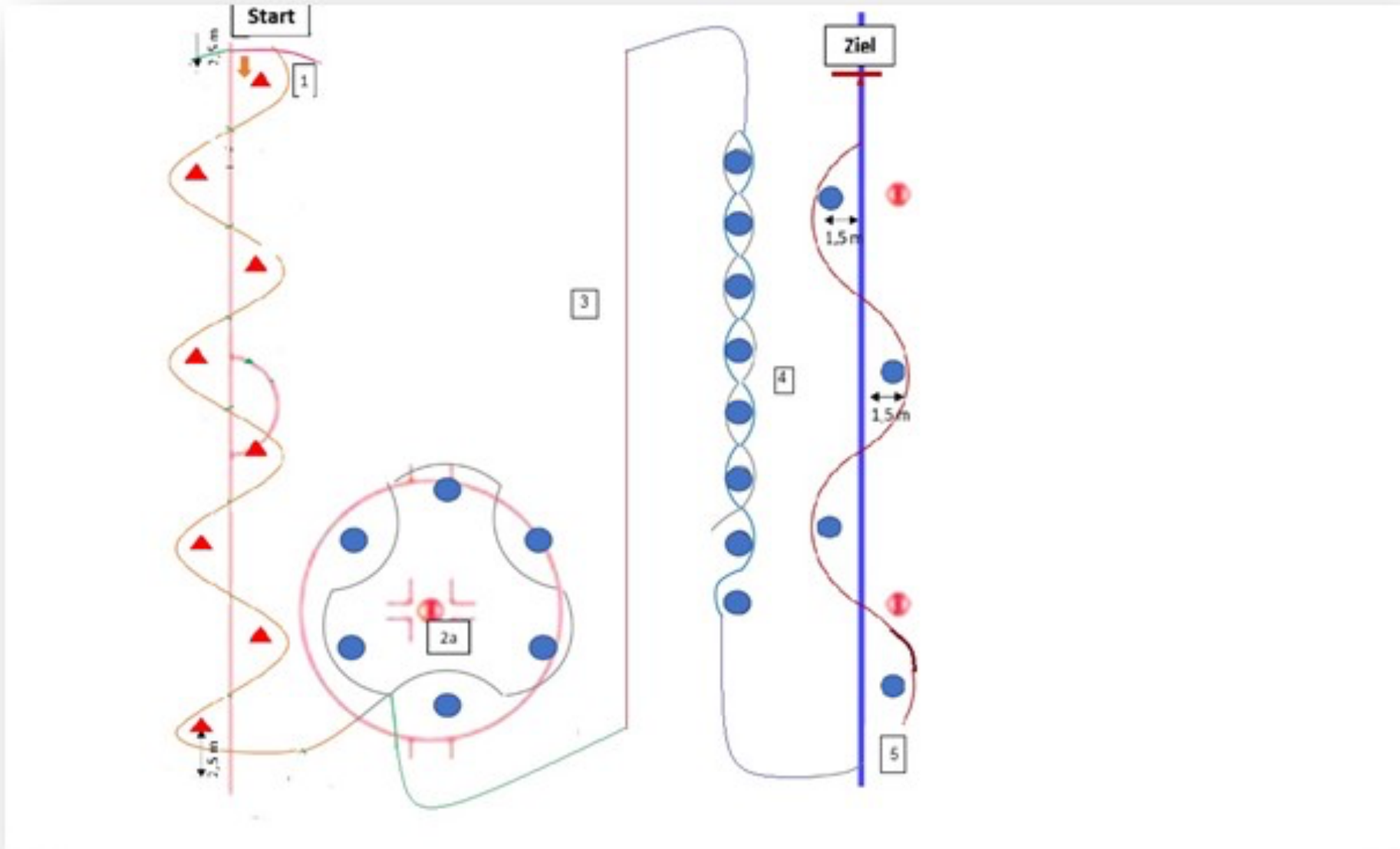
Erläuterungen

Abbildung auf der Folgeseite

- 1) vorwärts auswärts Dreier – 2x Übersetzen rückwärts um das Hütchen – links und rechts im Wechsel
- 2) rückwärts Übersetzten mit Spitzenschritt (3 x Zacke) nach außen drehen, übersetzen im Wechsel links und rechts
- 3) Schnelle vorwärts einwärts Choctaws links und rechts im Wechsel vorne überkreuzen
- 4) vorwärts einwärts Ina Bauer Mond links und rechts im Wechsel. Bei der Richtungsänderung eine Drehung auf beiden Beinen in den Kreis
- 5) vorwärts auswärts Flieger links und rechts im Wechsel

Der Parkour wird auf Zeit gelaufen. Die schnellste Zeit gewinnt. Bei Zeitgleichheit können Plätze mehrfach vergeben werden.

Abbildung Parkour 3



Freiläufer

Mädchen und Jungen

Kür

Dauer: 1 Min. 30 Sek.

(für abweichende Kürnlängen gibt es **keinen** Abzug!)

Elemente:

- **max. 3 Sprungelemente**
 - max. 1 Sprungkombination bestehend aus 2 Sprüngen
 - Jeder Sprungtyp darf maximal zweimal (2) gezeigt werden
 - 1F und 1Lz dürfen nicht gezeigt werden
- **max. 1 Pirouette**
 - max. Level 1

Figurenläufer

Mädchen und Jungen

Kür

Dauer: 2 Min.

(für abweichende Kürnlängen gibt es **keinen** Abzug!)

Elemente:

- **max. 4 Sprungelemente**
 - max. 2 Sprungkombination bestehend aus 2 Sprüngen
 - Nur **ein (1) Sprungtyp** darf **zweimal (2)** gezeigt werden
- **max. 2 unterschiedliche Pirouetten**
 - max. Level 2
 - unterschiedliche Pirouette = unterschiedliche Abkürzung:
z.B. CSp (Camel Spin / Waagepirouette) und SSp (Sit Spin / Sitzpirouette)

KK-Wettbewerbe (ohne Kürklasse)

Offen für Mädchen und Jungen, die noch keine Kürklasse abgelegt haben. Elemente und Wertung gem. Kategorie „Sternschnuppen“ (Saison 2023/2024).

Abweichung: Axel und Doppelsprünge werden nicht gewertet. Der in Sternschnuppen vorgeschriebene Axel darf durch einen beliebigen Einfachsprung ersetzt werden.

Kür: 3:00 Min. (für kürzere Küren gibt es **keinen** Abzug!)

KK-Wettbewerbe (Kürklasse 8)

Offen für Mädchen und Jungen, die höchstens Kürklasse 8 bestanden haben und nicht an der BNM 2023 teilgenommen haben. Elemente und Wertung gem. Kategorie „Sternschnuppen“ (Saison 2023/2024).

Abweichung: Axel und Doppelsprünge werden nicht gewertet. Der in Sternschnuppen vorgeschriebene Axel darf durch einen beliebigen Einfachsprung ersetzt werden.

Kür: 3:00 Min. (± 10 Sek.)

KK-Wettbewerbe (Kürklasse 7)

Offen für Mädchen und Jungen, die höchstens Kürklasse 7 bestanden haben und nicht an der BNM 2023 teilgenommen haben. Elemente und Wertung gem. Kategorie „Sternschnuppen“ ((Saison 2023/2024).

Abweichung: Doppelsprünge werden nicht gewertet.

Kür: 3:00 Min. (± 10 Sek.)

KK-Wettbewerbe (Kürklasse 6)

Offen für Mädchen und Jungen, die höchstens Kürklasse 6 bestanden haben und nicht an der BNM 2023 teilgenommen haben. Elemente und Wertung gem. Kategorie „Anfänger“ (Saison 2023/2024).

Abweichung: nur zwei Doppelsprünge dürfen gezeigt werden.

Kür: 3:00 Min. (± 10 Sek.)

Faktoren der Programmkomponenten

Kategorie	M / W	<u>CO</u>	<u>PR</u>	<u>SS</u>
Freiläufer Kür	Mädchen	2.13	2.13	2.13
	Jungen	2.40	2.40	2.40
Figurenläufer Kür	Mädchen	2.13	2.13	2.13
	Jungen	2.40	2.40	2.40
Kürklasse 8 Kür	Mädchen	2.13	2.13	2.13
	Jungen	2.40	2.40	2.40

CO = Composition **PR** = Presentation **SS** = Skating Skills

Bei Wettbewerben, in denen Mädchen und Jungen gemeinsam in einer Kategorie starten, werden die Faktoren für Mädchen der jeweiligen Kategorie verwendet.

Punktabzüge

Stürze

Freiläufer, Figurenläufer, Kürklasse 8

- 0,5 pro Sturz

München, 23. August 2023



Eiskunstlauf-Obfrau

Bayerischer Eissport-Verband e.V.