

Verlängerung

In allen Spielen, in denen eine 5-Minuten-Verlängerung stattfindet wird mit 3 gegen 3 Feldspielern gespielt
Hinweis: Spieler im Sinne dieser Auflistung sind Feldspieler

Solange bei Ende der regulären Spielzeit keine laufenden Strafen existieren, ist das alles ohne Probleme. Die Verlängerung wird mit 3 gg. 3 Feldspieler gestartet. Fertig!

Im Folgenden werden die Situationen behandelt, in denen bei Ende der regulären Spielzeit laufende Strafen existieren.

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 5 gegen 4

- Beginn Verlängerung: 4 gegen 3 (die 1-Mann-Überzahl bleibt so erhalten)
- Entsteht durch Ablauf der Strafe eine Spieleranzahl von 4 gegen 4 wird auf 3 gegen 3 angepasst

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 4 gegen 3 (die jeweiligen Strafen sind zu unterschiedlicher Spielzeit verhängt worden)

- Beginn Verlängerung: 4 gegen 3 (die 1-Mann-Überzahl bleibt so erhalten).
- Entsteht durch Ablauf von Strafen eine Spieleranzahl von 5 gegen 3 bleibt die doppelte Überzahl erhalten.
- Entsteht durch Ablauf von Strafen eine Spieleranzahl von 4 gegen 4 wird auf 3 gegen 3 angepasst
- Entsteht durch Ablauf von Strafen eine Spieleranzahl von 5 gegen 4 wird auf 4 gegen 3 angepasst
- Entsteht durch Ablauf von Strafen eine Spieleranzahl von 5 gegen 5 wird auf 3 gegen 3 angepasst

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 4 gegen 3 (davon sind zwei Kleine Strafen im Spiel mit voller Spieleranzahl zur selben Spielzeit verhängt worden)

- Beginn Verlängerung: 4 gegen 3 (die 1-Mann-Überzahl bleibt so erhalten) mit einer Besonderheit:

Beispiel

Spielzeit

58:30

59:00

Team A

A4 - 2'

Team B

B7 - 2'

B9 - 2'

- Bei Beginn der Verlängerung werden die Kleinen Strafen A4 sowie B7 wie zusammenfallende Strafen behandelt. Deren Restzeit (= jeweils 00:30) wird in der jeweiligen Strafzeituhr gelöscht. A4 + B7 verlassen im nächsten Unterbruch nach 60:30 die Strafbank. In der Strafzeituhr verbleibt die Kleine Strafe B9. Er füllt bei 61:00 auf 4 gg. 4 auf. Im nächsten Unterbruch wird das Spiel auf 3 gg. 3 angepasst

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 5 gegen 3

- Beginn Verlängerung: 5 gegen 3 (die 2-Mann-Überzahl bleibt so erhalten).
- Entsteht durch Ablauf der Strafen eine Spieleranzahl von 5 gegen 4 oder 5 gegen 5 wird im jeweils nächsten Unterbruch auf 4 gegen 3 bzw. auf 3 gegen 3 angepasst.

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 4 gegen 4 (die beiden Strafen wurden zu unterschiedlicher Spielzeit verhängt, z. B. bei 59:00 und 59:30)

- Beginn Verlängerung: 3 gegen 3
- Entsteht durch den Ablauf der jeweiligen Strafe eine Spieleranzahl von 4 gegen 4 wird im nächsten Unterbruch auf 3 gegen 3 angepasst.

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 4 gegen 4 (die beiden Kleinen Strafen wurden zur selben Spielzeit verhängt)

- Beginn Verlängerung: 3 gegen 3 mit einer Besonderheit:

Beispiel

<u>Spielzeit</u>	<u>Team A</u>	<u>Team B</u>
58:30	A4 - 2'	B7 - 2'

- Bei Beginn der Verlängerung werden die Kleinen Strafen A4 sowie B7 wie zusammenfallende Strafen behandelt. Deren Restzeit (= jeweils 00:30) wird in der jeweiligen Strafzeituhr gelöscht. A4 + B7 verlassen im nächsten Unterbruch nach 60:30 die Strafbank. Strafzeituhren beider Teams sind leer.

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 3 gegen 3 (die jeweiligen Strafen wurden zu unterschiedlicher Spielzeit verhängt, z. B. 58:45, 59:00, 59:15 und 59:30)

- Beginn Verlängerung: 3 gegen 3
- Entsteht durch den Ablauf von Strafen eine Spieleranzahl von 4 gegen 4, 5 gegen 4 oder gar 5 gegen 5 wird das Spiel im jeweils nächsten Unterbruch entsprechend angepasst (von 4 gegen 4 auf 3 gegen 3, von 5 gg 4 auf 4 gegen 3, von 5 gegen 5 auf 3 gegen 3).

Laufende Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen bei Ende der regulären Spielzeit

Ende reguläre Spielzeit: 3 gegen 3 (davon sind zwei Kleine Strafen im Spiel mit voller Spieleranzahl zur selben Spielzeit verhängt worden)

- Beginn Verlängerung: 3 gegen 3 mit einer Besonderheit:

Beispiel

<u>Spielzeit</u>	<u>Team A</u>	<u>Team B</u>
58:30	A4 - 2'	B7 - 2'
59:00		B9 - 2'
59:30	A6 - 2'	

- Bei Beginn der Verlängerung werden die Kleinen Strafen A4 sowie B7 wie zusammenfallende Strafen behandelt. Deren Restzeit (= jeweils 00:30) wird in der jeweiligen Strafzeituhr gelöscht. A4 + B7 verlassen im nächsten Unterbruch nach 60:30 die Strafbank.

In den Strafzeituhren verbleiben die Kleine Strafe B9 sowie die Kleine Strafe von A6. Sind diese beiden Strafen abgelaufen wird das Spiel im nächsten Unterbruch auf 3 gg. 3 angepasst

Merke

Immer dann, wenn bei Spielzeit nach 58:00 im Spiel mit voller Anzahl an Spielern auf dem Eis sowohl gegen Team A als auch gegen Team B jeweils eine Kleine Strafe verhängt worden ist, werden diese beiden Kleinen Strafen mit Beginn der Verlängerung als zusammenfallende Strafen behandelt. Sie werden deshalb aus der jeweiligen Strafzeituhr gelöscht.

In der Verlängerung werden Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen verhängt

- Wird in der Verlängerung gegen ein Team eine Strafe verhängt, wird das Spiel mit 4 gegen 3 fortgesetzt (die 1-Mann-Überzahl wird so hergestellt).
- Wird in dieser Situation gegen dasselbe Team eine weitere Strafe verhängt, wird die Verlängerung mit 5 gegen 3 fortgesetzt (die 2-Mann-Überzahl wird so hergestellt).
- Werden in der Verlängerung gegen zwei oder mehr Spieler nur eines Teams Strafen verhängt, wird das Spiel mit 5 gegen 3 fortgesetzt (die 2-Mann-Überzahl wird so hergestellt).

In der Verlängerung werden Kleine Strafen (Bankstrafen) bzw. Große Strafen verhängt

- Werden gegen beide Teams in demselben Unterbruch Strafen verhängt, die alle zusammenfallen/sich gegenseitig aufheben, haben diese zusammenfallenden Strafen keinen Einfluss auf die Anzahl der Spieler auf dem Eis. Das Spiel wird in derselben Anzahl an Spielern auf dem Eis fortgesetzt, die im Moment des Unterbruchs bestanden hatte.
- Bleiben Strafen übrig, die nicht zusammenfallen, wird das Spiel mit 4 gegen 3 ggf. mit 5 gegen 3 fortgesetzt.