



Bayerischer Eissport-Verband e.V.

Wettbewerbsinhalte Eiskunstlaufen

Saison 2024 / 2025

BEV-Wettbewerbsbedingungen					
Sternschnuppen A	Anfänger A	Neulinge A (Pre Advanced Novice)	Nachwuchs A	Junioren	Meisterklasse
Ausrichtung nach ISU Verifikation:					
Basic Novice*	Intermediate Novice*	Advanced Novice	Advanced Novice	Junior	Senior
FS: 2:30min (+/- 10sek.)	FS: 3:00min (+/- 10sek.)	SP: 2:20min (+/- 10sek.) FS: 3:00min (+/- 10sek.)	SP: 2:20min (+/- 10sek.) FS: 3:00min (+/- 10sek.)	SP: 2:40min (+/- 10sek.) FS: 3:30min (+/- 10sek.)	SP: 2:40min (+/- 10sek.) FS: 4:00min (+/- 10sek.)
Min. KK7	Min. KK6	Min. KK5	Min. KK3	Min. KK2	Min. KK1
Max. 7 Jahre	Max. 9 Jahre	Max. 11 Jahre	Min. 10 Jahre Max. 14 Jahre	Min. 13 Jahre Max. 18 Jahre	Min. 17 Jahre
		Neulinge B	Nachwuchs B	Jugend	Young Adult
Kategorie-Verpflichtung Innerhalb einer laufenden Saison darf nicht von einer "höheren" Kategorie in eine untere gewechselt werden. Z.B. Junioren > Jugend, Neuling A > Neuling B, Jugend > Nachwuchs A, etc.. Ein Wechsel in umgekehrter Richtung ist erlaubt.		Advanced Novice*	Advanced Novice*	Junior*	Advanced Novice*
		FS: 3:00min (+/- 10sek.)	FS: 3:00min (+/- 10sek.)	SP: 2:40min (+/- 10sek.) FS: 3:30min (+/- 10sek.)	FS: 3:00min (+/- 10sek.)
		Min. KK6 Max. KK4	Min. KK5 Max. KK4	Min. KK3	Min. KK4
		Min. 10 Jahre Max. 13 Jahre	Min. 14 Jahre Max. 16 Jahre	Min. 13 Jahre Max. 18 Jahre	Min. 17 Jahre Max. 27 Jahre

Wettbewerbsinhalte für Vereinspokale				
Elemente I	Elemente II		Freiläufer	
Elemente nach vorgegebener Reihenfolge ohne Musik auf 2/3 der Eisfläche (Spurenbild frei wählbar; Ohne Musik)			FS: 1:30min (Kein Abzug für abweichende Längen)	
1. VW ÜS (vorwärts Übersetzen) in der Acht 2. Dreier Schrittfolge aus min. 4 Dreiern VA im Wechsel; Verbindungsschritte erlaubt 3. Ein Sprung nach Wahl: Dreiersprung oder Salchow oder Toeloop 4. Storch-Fechter Kombination á 3 Sek. (ohne Verbindungsschritte) 5. Standpirouette (USp) Einbeinig oder Zweibeinig min. 3 Umdrehungen	1. RW ÜS (Rückwärts Übersetzen) in der Acht 2. Mohawk Schrittfolge aus min. 4 Mohawk VE im Wechsel; Verbindungsschritte erlaubt 3. Ein Sprung nach Wahl: Rittberger oder Flip 4. Flieger, min. 5 Sek. (nach 3 Sek. sind Variationen möglich) 5. Ein Sprung nach Wahl: Salchow oder Toeloop 6. Sitzpirouette oder Waagepirouette min. 3 Umdrehungen (SSp/ CSp)	Elemente: <ul style="list-style-type: none"> ■ max. 3 Sprungelemente <ul style="list-style-type: none"> ▫ max. 1 Sprungkombination aus 2 Sprüngen ▫ jeder Sprungtyp max. zweimal enthalten ▫ 1F und 1Lz dürfen nicht gezeigt werden ▫ Keine Sprünge mit mehr als 1 Umdrehung ■ max. 1 Pirouette (max. Level 1) 		
Figurenläufer	Kunstläufer	Sternschnuppen B	Anfänger B	Pre Young Adult I
FS: 2:00min (Kein Abzug für abweichende Längen)	Ausrichtung nach ISU Verifikation:			
Elemente:	Basic Novice*	Basic Novice*	Intermediate Novice*	Basic Novice*
<ul style="list-style-type: none"> ■ max. 4 Sprungelemente <ul style="list-style-type: none"> ▫ max. 2 Sprungkombination aus 2 Sprüngen ▫ nur ein (1) Sprungtyp max. zweimal enthalten ▫ Keine Sprünge mit mehr als 1 Umdrehung ■ max. 2 Pirouetten (max. Level 2) ▫ von unterschiedlicher Art = Abkürzung 	FS: 2:30min (+/- 10sek.)	FS: 2:30min (+/- 10sek.)	FS: 3:00min (+/- 10sek.)	FS: 2:30min (+/- 10sek.)
	Max. KK8	Max. KK7	Max. KK6	Max. KK7
	Max. 15 Jahre	Max. 15 Jahre	Max. 15 Jahre	Min. 16 Jahre Max. 27 Jahre
Pre Young Adult II	Adult Bronze	Adult Silver	Adult Gold	
Ausrichtung nach ISU Verifikation:				
Intermediate Novice*	Free Skating Bronze	Free Skating Silver	Free Skating Gold	
FS: 3:00min (+/- 10sek.)	FS: 1:40min (+/- 10sek.)	FS: 2:00min (+/- 10sek.)	FS: 2:50min (+/- 10sek.)	
Min. KK6 Max. KK5	Min. 28 Jahre	Min. 28 Jahre	Min. 28 Jahre	
Min. 16 Jahre Max. 27 Jahre				
* In diesen Kategorien werden die ISU Communications modifiziert angewendet: (Siehe Folgeseite)				



Anpassung der ISU Communications

Kategorien der BEV-Wettbewerbsbedingungen

Sternschnuppen A:

Die StSq muss zusätzlich 2 verschiedene Varianten der folgenden Elemente á 3sek enthalten: Flieger / Flieger-Variation / Mond / Ina Bauer

Anfänger A:

Die ChSq muss 3 unterschiedliche saubere schwere Drehungen/Schritte enthalten aus Twizzle, Wende, Gegenwende, Gegendreier, Choctow, Schlinge. (Verbindungsschritte möglich)

Jugend:

SP ohne Doppelaxel und Dreifachsprünge

Neulinge B, Nachwuchs B, Young Adult:

Nur Kürprogramm (Kein Kurzprogramm / SP)

Kategorien der Empfehlungen für Vereinspokale

Basic Novice: (betrifft **Kunstläufer, Sternschnuppen B, Anfänger B, Pre Young Adult I**)

1. Die Schrittfolge (StSq) muss folgende Elemente enthalten:

- 2 verschiedene Varianten der folgenden Elemente á 3 Sek.: Flieger / Flieger-Variation / Mond / Ina Bauer
- 3 verschiedene Schritte aus Twizzle, Wende, Gegenwende, Gegendreier, Choctow, Schlinge (Verbindungsschritte möglich)

2. Die Schrittfolge (StSq) wird wie folgt bewertet:

- NV: Schritt enthält nicht die angeforderten Elemente (**No Value**)
- Base: Schritt enthält die geforderten Elemente, sie waren nicht alle sauber (**Base Value**)
- Level 1: Die geforderten Elemente wurden sauber ausgeführt (**Level 1**)

3. In der Kategorie **Kunstläufer** und **Pre Young Adult I** sind keine Sprünge mit mehr als 1 Umdrehung erlaubt (Kein Axel, Keine Doppelsprünge)

4. In der Kategorie **Sternschnuppen B** sind keine Sprünge mit mehr als 1,5 Umdrehung erlaubt (Keine Doppelsprünge)

Intermediate Novice: (betrifft **Pre Young Adult II**)

- In der Kategorie Pre Young Adult II sind keine Sprünge mit mehr als 2 Umdrehung erlaubt (Kein Doppel Axel, Keine Dreifachsprünge)
- Ausrichtung nach der Kategorie Anfänger: ChSq muss 3 unterschiedliche sauberer schwere Drehungen/Schritte enthalten [...]

Parkour Inhalte für Vereinspokale

Parkour 1	Parkour 2	Parkour 3
Die Parkour werden auf Zeit gelaufen. Die schnellste Zeit gewinnt. Bei Zeitgleichheit können Plätze mehrfach vergeben werden.		
1. Cross Rolls vorwärts auswärts um die roten Hütchen	1. beidbeinige Sprünge über die Torauslinie. Drehungen wie Kurve vorwärts auf rückwärts und rückwärts auf vorwärts (gesprungene Wenden) mit 2 Schlangenbögen beidbeinig zwischendurch (4 Sprünge insgesamt)	1. vorwärts auswärts Dreier – 2x Übersetzen rückwärts um das Hütchen – links und rechts im Wechsel
2. Anlauf & 2a. vorwärts einwärts Bögen links und rechts im Wechsel		2. rückwärts Übersetzten mit Spitzenschritt (3 x Zacke) nach außen drehen, übersetzen im Wechsel links und rechts
3. Slalom rückwärts links und rechts, um die grünen Hütchen	2. Anlauf, dann vorwärts einwärts Bogen links – vorwärts einwärts Bogen rechts, Doppeldrehung beidbeinig (Doppeldreier = Bonuszeit)	3. schnelle vorwärts einwärts Choctaw links und rechts im Wechsel vorne überkreuzen
4. Anlauf, dann 2x Hüpfen über eine gemalte Linie (Hüpfen / Sprung frei wählbar)		4. vorwärts einwärts Ina Bauer Mond links und rechts im Wechsel. Bei der Richtungsänderung eine Drehung auf beiden Beinen in den Kreis
5. Anlauf, dann Hockeystopp beidbeinig links, umdrehen, zurücklaufen Hockeystopp beidbeinig rechts	3. rückwärts Slalom um die Hütchen zurück	5. vorwärts auswärts Flieger links und rechts im Wechsel
6. Anlauf mit Hocke oder Kanone (Kanone gibt eine Bonuszeit von -2 Sek.)	4. Anlauf, dann vorwärts einwärts Bogen rechts – vorwärts einwärts Doppeldrehung links beidbeinig (Doppeldreier = Bonuszeit)	
	5. Slalom vorwärts einbeinig um die Pucks herum. Fußwechsel von links auf rechts nach 4 Pucks	
	6. rückwärts Ausfaller, so tief wie Kanone (ähnlich wie Hydroblading)	

Parkour Skizzen folgen mit Ausschreibung (unverändert)

