



Aufgaben des Wettkampfpersonals
im
Spielbetrieb des BEV

Bankpersonal / Off-Ice-Officials



- Das Regelbuch der IIHF schreibt die notwendige Besetzung des Bankpersonals vor.
- Als Bankpersonal (OIO) sind vorgeschrieben:
 - Punktrichter
 - Spielzeitnehmer
 - Stadionsprecher
 - Strafbankbetreuer
- Diese Personen sind Off-Ice-Officials im Sinne der IIHF Regeln.

Bankpersonal / Off-Ice-Officials



Im Idealfall werden die unterschiedlichen Aufgaben von mehreren Personen wahrgenommen.

Die Spielordnung des DEB schreibt als Mindestalter für Mitglieder des Bankpersonals 16 Jahre vor.

Aufgaben des Punktrichters



Vor Spielbeginn

- Erstellung des Spielberichtes
- Vorlage des Spielberichtes mit den notwendigen Unterschriften, der Spielerpässe und der Mannschaftsmeldungen bei den Schiedsrichtern



Während des Spieles

- Führung des Spielberichtes und Eintragung von erzielten Toren mit Nummern des Torschützen und der Assistenten
- Ausgesprochene Strafen
- Verhängte Penaltys
- Torhüterwechsel
- Auszeit (Time-Out)

Aufgaben des Punktrichters



Nach dem Spiel

- Legt den Schiedsrichtern den fertigen Spielbericht zur Unterschrift und Kontrolle vor

Aufgaben des Punktrichters



Der Punktrichter hat darauf zu achten, dass

- Alle Eintragungen korrekt ausgeführt werden
- Die Strafzeiten korrekt verbüßt werden
- Die Spielzeituhr korrekt geführt wird

Er hat die Schiedsrichter zu informieren, wenn

- Unregelmäßigkeiten erkennbar werden
- Ein Spieler im Spiel seine 2. Große Strafe erhalten hat.

Aufgaben des Spielzeitnehmers



Der Spielzeitnehmer ist für folgende Punkte verantwortlich:

- Start- und Endzeit jedes Spieldrittels
- 15 Minuten Pause zwischen den Spieldritteln
- Aktuelle Spielzeit während des Spieles
- Beginn und Ende aller Strafen
- Beginn und Ende der Auszeit (Time-Out)

Aufgaben des Spielzeitnehmers



- Verfügt das Stadion über kein automatisches Signalhorn / Sirene so signalisiert der Spielzeitnehmer mit einem geeigneten Signalgeber das Ende eines Drittels.
- Der Spielzeitnehmer informiert die Offiziellen beider Mannschaften sowie den Schiedsrichtern 3 Minuten vor Beginn des 2. und 3. Drittels.

Aufgaben des Stadionsprechers



Der Stadionsprecher übernimmt folgende Informationen über die Lautsprecheranlage:

- Mannschaftsaufstellungen
- sowie folgende Pflichtdurchsagen
 - Torschützen und Assistenten
 - Strafen
 - Ende von Strafzeiten
 - Drittelergebnisse
 - letzte Spielminute vor Ende des 1. und 2. Drittels
 - die letzten beiden Spielminuten des Spiels

Aufgaben des Stadionsprechers



- Er hat sich absolut fair in seinen Ansagen zu verhalten
- Musikeinspielungen während des Spielverlaufes und bei Auszeiten sind nicht erlaubt.

Aufgaben der Strafbankbetreuer



Der Strafbankbetreuer ist für folgende Punkte verantwortlich:

- Erteilung einer Auskunft über die Dauer der restlichen Strafzeit, wenn ein Spieler dies wünscht
- Rechtzeitige Rückkehr eines Spielers auf das Eis nach Verbüßung seiner Strafe
- Information des Punktrichters falls ein Spieler zu früh die Strafbank verlassen hat

Der Spielbericht



- Der Spielbericht gibt Auskunft über alle erforderlichen Angaben und Vorkommnisse eines Spieles. Er ist ein **offizielles Dokument** und wird im Zweifelsfall als Beweismittel herangezogen.
- Er darf an Medien nur zur statistischen Auswertung weiter gegeben werden, nicht jedoch zur Veröffentlichung.
- Zusatzmeldungen dürfen auf keinen Fall weiter gegeben oder veröffentlicht werden.
- Die korrekte Ausfertigung ist unerlässlich.

Der Spielbericht



- Füllen Sie daher alle erforderlichen Angaben gut leserlich aus.
- Schreiben Sie in Druckbuchstaben oder mit Maschinenschrift
- Halten Sie für alle Fälle Zusatzmeldungen bereit (einfach).
- Nach Spielende ist der Heimverein verpflichtet, nach Kontrolle der Schiedsrichter eine Kopie für die Gastmannschaft sowie für den Eigenbedarf zu fertigen. An der Einsendepflicht durch die Schiedsrichter ändert sich nichts.

Der Spielbericht



- Zur Ausfertigung des Spielberichtes benötigen Sie die Spielerpässe sowie die Mannschaftsaufstellungen beider Mannschaften
- Beginnen Sie rechtzeitig mit der Ausfertigung, damit Sie den Spielbericht zeitgerecht, mind. 45 Minuten vor Spielbeginn, den Schiedsrichtern übergeben können.

Die Mannschaftsaufstellung



- Die Mannschaftsführer sind verpflichtet dem offiziellen Punkterichter **jeweils 1 Stunde** vor Spielbeginn sämtliche Spielerpässe der teilnehmenden Spieler zusammen mit der Mannschaftsaufstellung zu übergeben.
- Die Mannschaftsaufstellung bedarf der Schriftform und muss folgende Voraussetzungen erfüllen:
 - **Druckbuchstaben oder Maschinenschrift**
 - **Verein / Mannschaft**
 - **Spielpaarung**
 - **Vor- und Zuname der Spieler**
 - **Geburtsdatum der Spieler**

Die Mannschaftsaufstellung



- Passnummer
 - Trikotnummer
 - Spielposition (T-V-S)
 - Unterschrift des Mannschaftsführers
 - Datum des Spieltages
 - Namen des Trainers, Co-Trainer, Betreuer, Mannschaftsführer
- Anhand dieser Liste fertigt der Punkterichter den Spielbericht aus.

Die Mannschaftsaufstellung



- Wird keine Mannschaftsaufstellung vorgelegt, kann sich kein Verein darauf berufen, dass die Eintragung eines Spielers eventuell vergessen wurde.
- Die Mannschaftsaufstellung wird von den Schiedsrichtern mit den Eintragungen im Spielbericht verglichen.
- Werden Ergänzungen / Änderungen vorgenommen, müssen diese vom Mannschaftsführer abgezeichnet werden.

Die Mannschaftsaufstellung



Mannschaftsmeldung
Schüler-Bayernliga 2023/2024

Verein: EV LANDSHUT Mannschaft: U15 Schüler

Spielpaarung: Landshut - Rosenheim

Datum: 18.8.23 Spielort: Landshut

Pos.	NR.	()	Name	Vorname	Pass. Nr.	Jahrgang	KZ
T	1		Leister	Maximilian	506089	2009	
T	30		Gartner	Moritz	506563	2010	u
T	31		Heyder	Bastian	506565	2010	
T	40		Bugl	Hanna	504166	2008	u
V	6		Dorosh	Dmytro	403138	2009	
V	10		Feistl	Ben	508488	2010	u
V	13		Fischer	Sebastian	504733	2009	u
V	18		Zahl	Liam-Elias	505821	2009	
V	19		Beck	Michael	509030	2010	
V	20		Marschoun	Nico	507724	2010	
V	21		Gündisch	Matthias	507591	2011	
V	25		Haak	Benjamin	507146	2010	u
S	2		Bittler	Vitus	506012	2010	u
S	5		Maier	Quentin	505227	2009	
S	7		Kiermeier	Kaito	401409	2010	ch
S	8		Heinitz	Alexander	506452	2010	
S	9		Dietzinger	Tim	506560	2010	ch
S	11		Spornraft	Luis	506555	2010	ch
S	12		Petermaier	Georg	507592	2010	
S	14		Stiebel	Jannik	506564	2010	ch
S	15		Eller	Leopold	505356	2009	
S	16		Bakcsi	Daniel	506041	2009	
S	17		Haak	Maximilian	507147	2010	ch
S	23		Philippi	Augustin	154060	2010	u
S	24		Riedel	Lenhard	507629	2009	
S	26		Stuhlberger	Anton	506657	2009	
S	27		Bruckmeier	Tobias	507266	2010	
S	28		Ginibuk	Lukas	506557	2010	ch
S	29		Tschannerl	Louis	506566	2010	ch
S	32		Steffen	J-Los	501440	2011	ch
S	4		Schwarz	Jonas	504732	2009	u
S	3		Zitterbart	David	507632	2011	
S	22		Haschberger	Louis	507630	2011	
HC			Steiger Ewald		A-51060		
AC			Meier Markus		C-50695		
			Gündisch Ulrike	Teamer			
			Petermaier Marion	Betreuerin			
			Shymansky Vasyi	Betreuer			

Spielpaarung, Datum

Position

Trikot-Nr.

Name, Vorname

Pass Nr.

Geburtsdatum

Datum und Unterschrift

Trainer, Co-Trainer,
Mannschaftsführer, Betreuer

Korrekturen sind abzuzeichnen !

Eintragungen im Spielbericht



Nehmen Sie folgende Eintragungen im Kopfbereich vor:

- LEV: Bayern

Kreuzen Sie an um welche Art von Spiel es sich handelt

- Meisterschaftsspiel
- Freundschaftsspiel
- Länderauswahlspiel
- Pokalspiel

Ferner ist die Altersklasse anzukreuzen

SEN / FR / U20 / U17 / U15 / U13 / U11

Eintragungen im Spielbericht



Tragen Sie die Spielklasse ein

- Klasse: z. B. Landesliga Gruppe 1

Weitere Eintragungen

- Veranstalter (ist der Heimatverein (z. B. EHC Puckdorf))
- Ort: Wo findet das Spiel statt (z. B. Puckdorf)
- Datum: Tag der Spielaustragung
- Beginn: Uhrzeit des Spielbeginns

Eintragungen im Spielbericht



Markieren Sie unter „Uhr läuft“ ob die Stadionuhr **vorwärts** oder **rückwärts** läuft und ob eventuell eine „Zusatzmeldung“ erstellt wurde.

IIHF Regelbuch: Die Uhr muss rückwärts laufen

Wenn die Uhr rückwärts läuft, übernehmen die Punktrichter die Zeit von der Uhr – mit Angabe vom Drittel - und trägt diese in den Spielbericht ein. Ihr könnt aber auch von „0:00 bis 60:00“ eintragen.

Eintragungen im Spielbericht



- Tragen Sie die Namen des Wettkampfpersonals in Druckbuchstaben ein und lassen Sie diese Personen dahinter unterschreiben
 - **Arzt oder Sanitätsdienst**
(Siehe BEV Durchführungsbestimmungen)
 - **Spielzeitnehmer**
 - **Punktrichter**
 - **Strafbankbetreuer**

Eintragungen im Spielbericht



DEUTSCHER EISHOCKEY BUND SPIELBERICHT										LEV BAYERN			EINGANG VERBAND		
<input checked="" type="checkbox"/> Meisterschafts-		Freundschafts-		Länder-Auswahl		Pokalspiel		Arzt/Sani		Dr. Leber		Spielerg.	Heim- Gast-	<input checked="" type="checkbox"/> ZUSATZMELDUNG	
<input checked="" type="checkbox"/> Sen		Fr	U20	U17	U15	U13	U11	Spielzeitnehmer		NEUMANN		1. Drittel		Uhr läuft <input checked="" type="checkbox"/> vorwärts <input type="checkbox"/> rückwärts	
Klasse		BAYERNLIGA				Strafbankbetreuer		SCHWARZ		2. Drittel				Zahlen bei R.V. eintragen	
Veranstalter		ASV PUCK				Punktrichter		SEIDEL		3. Drittel				01 Barkstrafe	20 Stocksch
Ort		WINTERHAUSEN				Torrichter		Nr.		Verläng./ Penalty				02 Bandschek	21 Linker Körperangriff
Datum		14.09.2023		Beginn 19:30		Linienrichter		Nr.		Endstand				03 Beinhänder	22 Unkor. Wechsel
Zeitpunkt der Spielberichtsvorlage						Linienrichter		Nr.		Spiel-				04 Beinstellen	23 Unhöfliche Härte
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.		Straf-				05 Disziplinarstrafe	24 Check gegen Kopf- oder Nackenbereich
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.		minuten				06 Elbogencheck	25 Sonstiges Vergehen
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.		Disz.				07 Faustschlag	EQ Equal (gl. Anz. Sp.)
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.		Zuschauer				08 Haken	+1 Powerplay 1
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						09 Halten	+2 Powerplay 2
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						10 Hoher Stock	-1 Shotband 1
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						11 Krüschek	-2 Shotband 2
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						12 Matchstrafe	EN Empty Net Goal
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						13 Refusieren	GWS Game winning Shot
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						14 Spiel-/Disz.-Strafe	ET Eigentor (gegen Team)
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						15 Check von hinten	TT Technisches Tor
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						16 Spielverzögerung	U Tor = Torwart vom Eis für zut. Spieler
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						17 Stock-Check	
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						18 Stockendenstoß	
Schiedsrichter		Nr.				Linienrichter		Nr.						19 Stockschlag	

- Spielkategorie **Meisterschaftsspiel / Freundschaftsspiel / Länderauswahl / Pokalspiel**
- Altersklasse **Senioren / Frauen / U20 / U17 / U15 / U13 / U11**
- Klasse **Liga / Spielgruppe / Meldeklasse**
- Veranstalter **Heimverein / Turnierausrichter**
- Ort **Spielort**
- Datum & Uhrzeit **gemäß der Spielansetzung !**
- Wettkampfpersonal **Arzt, Sani / Spielzeitnehmer / Strafbankbetreuer / Punktezhler**
- Uhr läuft **vorwärts / rückwärts**
- Zusatzmeldung **wenn benötigt**

Eintragungen im Spielbericht



- Jeder Spielbericht ist von den **Trainern** und **Mannschaftsführern vor Spielbeginn** zu unterzeichnen
- Als Trainer und / oder Mannschaftsführer darf **kein** auf dem Spielbericht aufgeführter Spieler unterschreiben.
- Diese beiden Personen müssen für die Schiedsrichter immer ansprechbar sein.
- Trainer müssen neben ihrer Unterschrift ihre **Trainer-Lizenznummer** einfügen.

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht



- Die Spieler sind in folgender Reihenfolge einzutragen:
 - Torhüter
 - Verteidiger
 - Stürmer
- Wenn eine Mannschaft 2 Torhüter auf den Spielbericht stehen hat, dann muss der Torhüter angekreuzt sein, der das Spiel anfängt.

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht



- In der Spalte „**Position**“ tragen Sie bitte „T“ – „V“ – oder „S“ ein.
- In der Spalte „**Dress-Nr.**“ ist die **Rücknummer** des Spielers einzutragen, mit der er das Spiel bestreitet.
- Bei Benutzung eines Trikots mit einer **anderen Rücknummer** ist die der Spielberichtsprüfstelle gemeldete Nummer in Klammern **VOR** den Familiennamen des Spielers zu setzen.

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht



- In der Spalte „**Name, Vorname**“ sind in der Reihenfolge **Familiename und dann Vorname** einzutragen.
- Die Pass-Nummern der Spieler tragen Sie in die Spalte „**Paß-Nr.**“ ein.
- Der Kapitän „**C**“ und die Assistenten „**A**“ sind hinter dem Spielernamen zu benennen.
- Tragen Sie das **Datum der Werbegenehmigung** für Ausrüstungsgegenstände und Eiswerbung ein, sofern entsprechende Genehmigungen vorgelegt werden

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht



- Kann ein Spielerpass nicht vorgelegt werden, so ist der Spieler dennoch spielberechtigt. Unter Pass-Nr. ist ein „X“ einzutragen.
- Außerdem ist eine Zusatzmeldung zu erstellen.

Diese Zusatzmeldung ist den Schiedsrichtern mit den Unterschriften beider Mannschaftsführer dem Spielbericht vor dem Spiel vorzulegen.

Die Zusatzmeldung vor dem Spiel



DEUTSCHER EISHOCKEY-BUND e.V.					
Zusatzmeldung zum Spielbericht vom		01.10.2006			
Heimmannschaft		ASV Puck	Gastmannschaft		ESV Scheibe
<input type="checkbox"/>	Protest	<input type="checkbox"/>	Mangelhafter Platzaufbau		
<input type="checkbox"/>	Matchstrafe	<input type="checkbox"/>	Platzdisziplin		
<input type="checkbox"/>	Spieldauerdisziplinarstrafe	<input type="checkbox"/>	Zuschauerausschreitungen		
<input checked="" type="checkbox"/>	Fehlende Spielerpässe	<input type="checkbox"/>	Nichtbeachtung Rauchverbot		
		<input type="checkbox"/>	Sonstige		
Gegen:	Spieler:	geb. am	Paß-Nr.	Verein	
	Winter, Hans	18.02.1984		ASV Puck	
Begründung: Der o.g. Spieler ist laut Art. 53 SPO für den ASV Puck spielberechtigt und hat sich mit seinem Personalausweis mit der Nummer 818834033 ausgewiesen.					
..... Unterschrift Schiedsrichter/Linienschlichter					
Die entsprechende Kopie der Meldung ist von den Schiedsrichtern/Linienschlichtern mit dem Spielbericht und den Pässen den Mannschaftsführern auszuhändigen.					
Zur Kenntnis:					
.....					
Heimmannschaft		Unterschrift Mannschaftsführer		Gastmannschaft	

X Fehlende Spielerpässe

Name, Vorname geb. am

Pass Nr. Verein

Begründung:

O.a. Spieler ist nach Artikel 53 SpO lt. Mannschaftsführer (Name) spielberechtigt und hat sich mit Lichtbildausweis / Führerschein ausgewiesen

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht



- In Freundschaftsspielen dürfen Gastspieler eingesetzt werden, sofern eine nationale oder internationale Gastspielgenehmigung vorgelegt wird. Diese Genehmigung bitte den Schiedsrichter mit dem Spielbericht vorlegen.
- Im Spielbericht ist anstelle der Pass-Nr. ein „**G**“ einzutragen.

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht



Ankreuzen,
welcher TW
anfängt

HEIMMANNSCHAFT				ASV Puck		Lizenz-Nr. A - 0815		Lin
Posi- tion	Dress- nr.	NAME, VORNAME	Paß Nr.	Tore - Beihilfen		Penalty: P 1. Ass		St
				Dr.	Tor	Torsch.	1. Ass	
T	1	Maier, Karl	1843					
	9	Braun, Jens	11678					
V	11	Böck, Christian	11856					
	20	Bauer, Wilfried	17566					
W	21	Fuchs, Klaus	17802					
	29	Högl, Michael	3021					
	39	Sommer, Bernd "C"	5192					
A	3	Blank, Karl	3126					
	6	Winter, Hans "A"	X					
	17	Lechl, Paul	2212					
	33	Kurz, Timo	3231					
	49	Lang, Klaus	66551					
	55	Breit, Arno	4007					
	64	Hoch, Johannes	8171					
	69	Tief, Michael	42420					
	71	Durst, Heinrich	2822					
	74	Hunger, Klaus	8387					
	81	Milch, Josef "A"	4004					
	88	Honig, Jürgen	11245					
Anzahl der Spieler			19	Gesamt				M

Werbung
Datum

Anzahl der
Spieler
max. 20 + 2

Trainer-Lizenz Nr.

- ✓ Position
- ✓ Dress Nr., ggf. gemeldete Nr. (BEV)
- ✓ Name, Vorname
- ✓ Pass Nr.

**ACHTUNG !!!!!
MELDENUMMER**

Fehlender Spielerpass

Amt innerhalb der
Mannschaft

Der Spielbericht vor dem Spiel



DEUTSCHER EISHOCKEY BUND SPIELBERICHT										LEV		Bayern		Spielort		Datum		Uhrzeit	
										Dr. Lohse		Spreng		Koch		X		ZUSATZELDUNG	
										Vater Zick		Schäfer		Koch		X		Schiedsrichter	
HEIMMANNSCHAFT ABV Puck Name: Winterhausen Platz: ... Tag: 01.10.2008 Uhrzeit: 17:30 Schiedsrichter: ...										Dr. Lohse Vater Zick		Spreng Schäfer		Koch Koch		X X		ZUSATZELDUNG Schiedsrichter	
HEIMMANNSCHAFT Name: ABV Puck Platz: ... Tag: ... Uhrzeit: ...										Dr. Lohse Vater Zick		Spreng Schäfer		Koch Koch		X X		ZUSATZELDUNG Schiedsrichter	
MANNSCHAFT										Tore		Strafmin.		S		E		P	
HEIMMANNSCHAFT										Tore		Strafmin.		S		E		P	
GASTMANNSCHAFT										Tore		Strafmin.		S		E		P	
GASTMANNSCHAFT										Tore		Strafmin.		S		E		P	

- ✓ Spielberichts-kopf
- ✓ Beide Mannschaftsaufstellungen
- ✓ Unterschrift der Trainer
- ✓ Unterschrift der Mannschaftsführer
- ! ✓ Unterschrift des Sanitäters / Arztes !

Erst jetzt dürfen die beiden Mannschaften zum Warm-Up auf das Eis.



Diese Ausführungen sind im Artikel 47

(Wettkampf-Formalitäten)

der Spielordnung des DEB geregelt bzw. durch

die Durchführungsbestimmungen des

Bayerischen Eissport-Verbandes festgelegt.

Die aktuelle DEB Spielordnung ist auf der Homepage des Deutschen Eishockey-Bundes (www.deb-online.de)
downloadbar.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Toren und Assistenten

- Eintragungen können nur nach Ansage durch den Schiedsrichter vorgenommen werden.
- **Notieren Sie die Ansagen vorab auf einem Schmierblock**
- Die Eintragungen erfolgen für Heim- und Gastverein in den Spalten Tore / Beihilfen getrennt.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Toren und Assistenten

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.						
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS

- In der Spalte „**Dr.**“ tragen Sie je nach dem in welchem Drittel ein Tor fiel die Ziffern 1, 2 oder 3 ein.
- In der Spalte „**Tor**“ zählen Sie mit 1 beginnend die Anzahl der erzielten Tore auf.
- In der Spalte „**Zeit**“ ist die zum Zeitpunkt des erzielten Treffers auf der Uhr angezeigte Zeit einzutragen.
- In der Spalte „**Torsch**“ ist die Rückennummer des durch den Schiedsrichter angesagten Torschützen einzutragen.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Toren und Assistenten

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.						
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS

- In die Spalten „**1. Ass**“ und / bzw. „**2. Ass**“ tragen Sie die durch den Schiedsrichter angesagten Rückennummern der Assistenten ein.
- Das Tor in der Verlängerung wird wie folgt eingetragen:

„**Dr.**“ - „V“; „**Tor**“ – das entscheidende Tor

„**Zeit**“ - „Zeit von der Uhr; „**Torsch, 1. Ass, 2. Ass**“
(werden von den Schiedsrichtern genannt)

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Toren und Assistenten

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.						
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS

- Das Tor im Penaltyschiessen wird wie folgt eingetragen:

„**Dr.**“ - „P“; „**Tor**“ – das entscheidende Tor

„**Zeit**“ - 60:00 / 65:00 / 0:00; „**Torsch**“
(Übertrag vom Penaltybogen)

Eintragungen während des Spieles



Eintragung eines Penalty

- Wird ein Penalty verwandelt, so wird der Schütze mit seiner Rückennummer unter „**Torsch**“ eingetragen.
- Als Assistent wird unter „**1. Ass**“ ein „**P**“ notiert. Bei der Summierung der Assists wird ein solcher Assist jedoch **nicht** mitgezählt.

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS
I	1	03:00	17	P	-	P

Eintragungen während des Spieles



Eintragung eines Penalty

- Wird der Penalty nicht verwandelt, erfolgt der Eintrag unter dem Feld **Strafen bei R.V** mit einem „P“ der Mannschaft gegen die der Penalty ausgesprochen wurde. Ferner ist die Zeit anzugeben.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00			P		

Eintragungen während des Spieles



Eintragung eines Torhüterwechsels

- Findet ein Torhüterwechsel statt, so ist dieser Wechsel im Spielbericht zu vermerken und zwar mit Angabe des

- **Spieldrittels**
- **und der Zeit**

Dr.	Zeit

TH-Wechsel

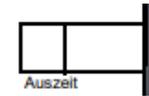
- Es wird jeder Torhüterwechsel eingetragen.
- Nimmt ein Feldspieler die Position des Torhüters ein, so ist vor die Trikotnummer ein „**T**“ einzutragen

Eintragungen während des Spieles



Eintragung einer Auszeit

- Jede Mannschaft kann im Laufe eines Spieles einmalig eine Auszeit (Time-Out) von 30 Sekunden in Anspruch nehmen.
- Im Spielbericht ist das **Spieldrittel** und die **Zeit** einzutragen.
- Die Auszeit ist durch den Spielzeitnehmer zu stoppen und das Ende per Signal anzuzeigen.



Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Kleine Strafe (2 Minuten)

Der fehlbare Spieler hat für **zwei** Minuten das Spielfeld zu verlassen. **Kleine Strafen gegen Torhüter** werden von einem Spieler der zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand verbüßt.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	2	?	03:00	05:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Kleine Bankstrafe (2 Minuten)

Ein von der Mannschaft bestimmter Spieler, muss für **zwei** Minuten das Spielfeld zu verlassen.

Bankstrafen werden im Spielbericht mit **RV 1** eingetragen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	2	1	03:00	05:00

!!! **AUSNAHME** Zu viele Spieler auf dem Eis => **RV 22** !!!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:00	__	2	22	04:00	06:00

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Doppelte Kleine Strafe (2 + 2 Minuten)

Der fehlbare Spieler hat für maximal **vier** Minuten das Spielfeld zu verlassen. Eine **Doppelte Kleine Strafen gegen Torhüter** werden von einem Spieler der zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand verbüßt.

Falls kein Tor fällt, wird die Strafe so eingetragen

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	2	?	03:00	05:00
I	03:00	__	2	?	05:00	07:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Doppelte Kleine Strafe (2 + 2 Minuten)

Wenn aber in der ersten Strafe ein Tor fällt, wird diese wie folgt eingetragen (Tor bei Spielzeit 04:00).

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	2	?	03:00	04:00
I	03:00	__	2	?	04:00	06:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Kleine Strafe / Bankstrafe (2 Minuten)

Spielt ein Team infolge **Kleiner Strafen/Bankstrafen** in **Unterzahl** und das gegnerische Team schießt ein Tor, so ist die erste der laufenden Strafen zu beenden.

Anmerkung:

Dies gilt nicht, wenn das Tor durch einen Strafschuss erzielt wurde.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Große Strafe (5 Minuten) im Seniorenbereich

Eine Große Strafe wird gegen jeden Spieler verhängt, der ein Körperliches Vergehen begeht und den gefoulten Spieler rücksichtslos in einer Weise gefährdet, die nach dem Ermessen des Schiedsrichters durch eine Kleine oder Doppelte Kleine Strafe nicht ausreichend sanktioniert werden kann

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	___	5	?	03:00	08:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Große Strafe (5 Minuten)

Eine laufende **Große Strafe** kann durch ein Tor nicht beendet werden.

Erhält ein Spieler gleichzeitig eine Große und eine kleine Strafe so ist die Große Strafe zuerst zu verbüßen.

Im Nachwuchsbereich des BEV sowie des DEB gibt es die Große Strafe nur in Verbindung mit einer Spieldauer-Disziplinarstrafe.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Disziplinarstrafe (10 Minuten)

Bei der ersten Disziplinarstrafe gegen einen Spieler hat dieser das Spielfeld für 10 Minuten zu verlassen. Es entsteht keine Unterzahl.

Disziplinarstrafen gegen Torhüter werden von einem Spieler der sich zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand verbüßt.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:00	__	10	5	13:00	23:00

Disziplinarstrafen werden im Spielbericht mit **RV 5** eingetragen.

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Disziplinarstrafe (10 Minuten)

Für die zweite **Disziplinarstrafe** gegen einen Spieler im gleichen Spiel, erhält dieser automatisch eine **Spieldauer-Disziplinarstrafe**

Die automatische **Spieldauer-Disziplinarstrafe** wird so eingetragen:

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	23:00	___	20	5	23:00	60:00

ZUSATZMELDUNG

Anmerkung:

Dem Schiedsrichter ist mitteilen, dass eine zweite **Disziplinarstrafe** ausgesprochen wurde!

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Spieldauer-Disziplinarstrafe (20 Minuten)

Ein mit einer **Spieldauer-Disziplinarstrafe** bestrafte Spieler wird für den Rest der Spielzeit in die Kabine verwiesen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	5	?	03:00	08:00
I	03:00	__	20	?	08:00	60:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

ZUSATZMELDUNG

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Spieldauer-Disziplinarstrafe (20 Minuten)

Ein mit einer **Spieldauer-Disziplinarstrafe** bestrafter Spieler wird für den Rest der Spielzeit in die Kabine verwiesen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:00	__	20	14	04:00	60:00

!!! AUSNAHME !!!

„Reine“ Spieldauer-Disziplinarstrafen ohne die automatische Große Strafe

ZUSATZMELDUNG

Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Spieldauer-Disziplinarstrafe (20 Minuten)

Auch gegen Mannschafts-Offizielle möglich!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	TE	20	14	03:00	60:00

ZUSATZMELDUNG

Anstelle der Spielernummer wird das Kürzel „**TE**“
für **TEAM-OFFIZIELER** eingetragen



In der Zusatzmeldung ist dann der Name des
TEAM-OFFIZIELER sowie den Regelverstoß
dokumentiert.



Eintragungen während des Spieles



Eintragung von Strafen

- Matchstrafe (20 Minuten)

Ein mit einer **Matchstrafe** bestrafter Spieler wird für den Rest der Spielzeit in die Kabine verwiesen. Ein anderer Mitspieler hat für den fehlbaren Spieler die automatische Große Strafe zu verbüßen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	5	12	03:00	08.00
I	03:00	__	20	12	08.00	60:00

ZUSATZMELDUNG

Die Strafen werden im Spielbericht mit der **RV 12** Nummer eingetragen.



Was der Spieler angestellt hat, wird dann in der Zusatzmeldung dokumentiert



Eintragungen nach dem Spiel



Im Ergebnisblock sind folgende Ergebnisse einzutragen

Spielerg.	Heim-	Gast-
	mannschaft	mannschaft
1. Drittel		
2. Drittel		
3. Drittel		
Verläng./ Penalty		
Endstand		
Spiel-		
Straf-		
minuten		
Disz.		
Zuschauer		

- Ergebnis des 1. Drittels
- Ergebnis des 2. Drittels
- Ergebnis des 3. Drittels
- Ergebnis Verlängerung / Penalty
- Spielstand nach Ende des Spieles
- Strafminuten (Spielstrafen / Disziplinarstrafen)
- Zuschauerzahl (nur im Seniorenbereich)
- Ende des Spiels

Eintragungen nach dem Spiel



Aufrechnung von Toren und Assists

- Fragen Sie die Schiedsrichter ob hier Änderungen zu berücksichtigen sind.
- Nach Spielende sind die erzielten Tore und Assists zu addieren und unter „**Gesamt**“ einzutragen.
- Achten Sie darauf, dass ein „**P**“ nicht mitaddiert werden darf.

Eintragungen nach dem Spiel



Aufrechnung von Toren und Assists

Unterschrift		T. Rainer		<i>T. Rainer</i>		
Trainer/Lizenz-Nr.		A0815				
TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.						
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS
1	1	13:19	10	55	13	EQ
1	2	18:03	29	77	--	+1
2	3	19:43	71	10	6	-2
2	4	22:38	20	49	15	-1
3	5	36:32	55	17	13	+2
3	6	40:29	13	--	--	TT
3	7	44:18	34	--	--	ET
3	8	55:13	77	7	--	EN
3	9	59:41	85	15	2	U
P	10	65:00	15	--	--	GWS
Gesamt			10	12		

Dr.	Zeit
2	36:43
3	42:09
3	55:21
V	62:43

TH-Wechsel

In der Spalte GS (NEU!) wird die jeweilige Spielsituation eingetragen

- EQ = Equal (beide Teams spielen mit der gleichen Anzahl von Spielern)
- +1 = Powerplay 1 (Team spielt mit 1 Mann mehr auf dem Eis)
- +2 = Powerplay 2 (Team spielt mit 2 Mann mehr auf dem Eis)
- 1 = Shorthand 1 (Team spielt mit 1 Mann weniger auf dem Eis)
- 2 = Shorthand 2 (Team spielt mit 2 Mann weniger auf dem Eis)
- EN = Empty Net Goal (die gegnerische Mannschaft hatte den Torhüter zum Zeitpunkt des Tores für einen zusätzlichen Feldspieler vom Eis genommen, das Team, welches das Tor erzielt schießt also in das leere Tor)
- ET = Eigentor bei angezeigter Strafe (das gegnerische Team hat den Puck in sein eigenes Tor geschossen/gelenkt, während einer angezeigten Strafe gegen das, das Tor erzielende Team. Dieses Tor wird dem Spieler [der Mannschaft, gegen welche die Strafe angezeigt wird] welcher zuletzt im Puckbesitz war gutgeschrieben, auch wenn er der zu bestrafende Spieler ist)
- TT = Technisches Tor (gegeben durch den HSR entsprechend gültigem IIHF-Regelbuch)
- U = Torhüter des Teams, welches das Tor erzielt, wurde zu Gunsten eines weiteren Feldspielers vom Eis genommen (Team spielt in dieser Situation ohne Torhüter)
- GWS = Game winning Shot (der das Spiel entscheidenden Penalty)

Eintragung Torhüterwechsel

Eintrag aller Torhüterwechsel, nicht wie bei den alten Spielberichtsbögen nur der erste Torhüterwechsel. Sollten die vier Zeilen nicht ausreichen, ggf. weitere Wechsel über den Zeilen eintragen.

Zusammenstellung: S. Tschöp/Wolfgang

Die Spalte „GS“ ist für den Spielverkehr des BEV nicht erforderlich.

Eintragungen nach dem Spiel



Aufrechnung von Strafen

- Nach Spielende sind die Spielstrafen / Disziplinarstrafen zu addieren und unter „**Strafminuten**“ einzutragen.
- Spielstrafen sind alle 2 Minuten und 5 Minuten. Die Strafminuten für eine Matchstrafe (20 Minuten) sind auch bei den Spielstrafen einzutragen.
- Die Disziplinarstrafe (10 Minuten) sind bei den Disziplinarstrafen einzutragen sowie die Minuten für die Spieldauer-Disziplinarstrafe (20 Minuten).
- Achten Sie darauf, dass ein „**P**“ nicht mitaddiert werden darf.

Eintragungen nach dem Spiel



Erstellung einer Zusatzmeldung

Die Erstellung einer Zusatzmeldung ist nötig wenn

- gemäß Regel 73.1, 73.2, 73.3 sich eine Mannschaft weigert das Spiel fortzusetzen, auch wenn keine Strafe ausgesprochen wird.
- Große Strafen (SPD / Matchstrafe)
- Sonstige Vergehen / Proteste



So sollte eine fertiger Spielbericht aussehen

Bayerischer Eissport Verband e.V.

VERBANDSAUFSICHT

Meisterschafts-Freundschafts-Pokalspiel

UfS Bayernliga

Einlaufverein Landshut e.V.

Landshut

Datum: 18.08.2023 Beginn: 16:15

Uhrzeit: 17:30

Schiedsrichter: [Name]

HEIMMANNSCHAFT: EV Landshut

GASTMANNSCHAFT: Starbulls Rosenheim

Zusatzmeldung: [Details]

Dr.	Zeit	Pos.	Nr.	Name, Vorname	FL	CIA	Pub-Nr.	Umschicht				Umschicht				Einsparung	Einsparung	Einsparung	Einsparung
								1	2	3	4	1	2	3	4				
T	1			Leister Maximilian	X		506089	2	1	20	42	16	26	24					
T	31			Heyder Bastian			506565	2	2	22	32	21	21	32	2	30	55	6	23
V	6			Dorsch Dmytr	C		403138	2	3	34	00	32	24	22	5	59	35	6	2
V	18			Zahl Liam			508821	3	3	4	44	53	12	8					
V	19			Rack Michael			509030	3	5	5	48	05	24	16					
V	20			Marschoun Nico			507724	3	5	6	54	44	22	32	21				
V	21			Gündlich Matthias			507691	3	7	7	57	07	5	8	12				
S	5			Maler Quentin			506287	3	8	8	58	06	27	24	22				
S	8			Heinitz Alexander			506452												
S	12			Petermaier Georg			507592												
S	15			Eller Leopold			505336												
S	16			Bakcsi Daniel	A		506041												
S	24			Rieder Lennart	A		507829												
S	26			Stahlberger Anton			506657												
S	27			Bruckmaier Tobias			507266												
S	32			Steffen Jakob			507110												
S	22			Haschberger Louis			507630												
S	---			---			---												
S	---			---			---												
S	---			---			---												
S	---			---			---												
S	---			---			---												
S	---			---			---												
Zahl der Spieler		17		15		4		-		-		-		-		-		-	
GASTMANNSCHAFT		Starbulls Rosenheim		Umschicht		Umschicht		Umschicht		Umschicht		Umschicht		Umschicht		Umschicht		Umschicht	
Dr.	Zeit	Pos.	Nr.	Name, Vorname	FL	CIA	Pub-Nr.	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
T	31			Pummer Lukas	X		505118	1	1	5	14	9	-	-	1	8	18	26	2
T	32			Dorsch Sebastian			506444	2	2	30	27	33	24	15	1	43	42	19	5
V	5			Aichinger Franz			507927								1	12	43	14	10
V	7			Binder Salomon			509075								2	27	56	5	2
V	8			Lamprecht Leon	A		504396								3	49	42	17	2
V	9			Eichinger Severin			508997								4	49	22	51	22
V	10			Kempf Luca			505521								3	59	35	6	2
S	12			Wunderlich Florian			506438												
S	13			Jung Marinus			507505												
V	14			Kröger Lorenz			505626												
S	15			Marquardt Lukas	C		504866												
S	17			Loider Linus			506441												
V	19			Mattig Simon			508986												
S	21			Bauer Nick			507356												
S	24			Lindacher Luca			505519												
S	25			Mühlend, Xaver	A		505743												
S	26			Hermann Max			505525												
S	27			Ankischer Sebastian			505520												
V	28			Hobbauer Max			GAST												
S	33			Kaz Rafael			506637												
Zahl der Spieler		20		2		2		13		20		-		-		-		-	

Werte-Gewinnung von: 23. August 2023

Werte-Gewinnung von: 27. Dezember 2019

SPIELZEIT: 17:10 Uhr

Allgemeine Infos zu den Strafen



Strafen gegen den Torhüter

Der Torhüter geht nie auf die Strafbank.

Kleine / Große Strafen, und die erste Disziplinarstrafe werden von einem Spieler der zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand.

Bei ***Spielausschlüssen*** wird der Torhüter in die Kabine verwiesen.

Alle Strafen gegen den Torhüter werden im Spielbericht unter dessen Nummer eingetragen.

Allgemeine Infos zu den Strafen



Zusammenfallende Strafen (Ersetzen von Strafen) Regelanpassung Saison 2023 / 2024

Wenn Spieler beider Teams in einem Unterbruch eine kleine Strafe erhielten, wurden diese gegeneinander aufgehoben und die Strafen kommen nicht in die Uhr. Die einzige Ausnahme war, wenn zu diesem Zeitpunkt Fünf gegen Fünf gespielt wurde. Hier ging es dann mit vier Feldspielern auf beiden Seiten weiter. Diese Ausnahme wird es ab der Saison 2023 / 2024 nicht mehr geben. Auch in diesem Fall kommen die Strafen nicht auf die Uhr.

Die bestrafte Spieler können nach Ablauf der Strafe erst nach einem Spielunterbruch wieder am Spiel teilnehmen.

Allgemeine Infos zu den Strafen



Zusammenfallende Strafen (Ersetzen von Strafen)

Grundsätze:

- Bringe beim Ersetzen von Spielern so viele Spieler wie möglich auf das Eis.
- Ersetze Spieler so, dass keine Ersatzspieler oder so wenig Spieler wie möglich auf der Strafbank sitzen.
- **Das müssen die Schiedsrichter aus dem Stehgreif wissen!**

Allgemeine Infos zu den Strafen



Aufgeschobene Strafen

Es können pro Team nur zwei Strafen gleichzeitig auf der Uhr laufen, kommt eine weitere Strafe hinzu, wird diese aufgeschoben.

Spieler mit aufgeschobenen Strafen müssen sich sofort auf die Strafbank begeben.

Spieler, welche die laufenden Strafen absitzen, können erst nach Spielunterbruch die Strafbank verlassen, außer ihr Team darf mit **vier Feldspielern** spielen.

Die Rückkehr der Spieler erfolgt in der Reihenfolge der Spielausschlüsse.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers



Spielen nach dem Dreipunktesystem (Art. 23 SpO DEB), die nach Ende der regulären Spielzeit (60 Minuten), oder einer Verlängerung unentschieden stehen, oder in einem Spiel in dem ein Sieger ermittelt werden muss, kommt das Penaltyschießen zur Ermittlung des Gewinners wie folgt zur Anwendung:

- Das Penaltyschiessen findet unmittelbar nach dem Ende der regulären Spielzeit oder der Verlängerung statt. Es wird auf beide Tore geschossen. Die Eisfläche wird nicht trocken aufbereitet!
- Drei Schützen je Team führen wechselseitig ihre Penaltyschüsse durch. Diese jeweils drei Schützen brauchen zuvor namentlich nicht benannt zu werden. Als Teilnehmer am Penaltyschießen sind die im Spielbericht genannten Torhüter und Feldspieler beider Teams berechtigt. Ausnahmen regelt nachfolgende Ziffer

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers



- Jeder Spieler, dessen Strafzeit nach Ende der Verlängerung noch nicht beendet ist, darf für das Penaltyschießen nicht nominiert werden. Er muss auf der Strafbank oder im Umkleideraum verbleiben. Auch die die Spieler, gegen die während des Penaltyschießens Strafen verhängt worden, müssen bis zum Ende des Penaltyschießens auf der Strafbank oder im Umkleideraum verbleiben.
- Die Heimmannschaft beginnt und führt den ersten Penaltyschuss aus.
- Die Torhüter verteidigen dasselbe Tor wie am Ende der regulären Spielzeit / Verlängerung.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers



- Die Torhüter jedes Teams dürfen nach jedem abgeschlossenen Schuss ausgewechselt werden.
- Die Penaltyschüsse werden gemäß dem gültigen IIHF Regelbuch ausgeführt.
- Die Spieler beider Teams führen die Penaltyschüsse wechselseitig aus, bis das entscheidende Tor erzielt wird. Die noch verbleibenden Schüsse erübrigen sich.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers



- Sollte es nach jeweils drei Penaltyschüssen immer noch unentschieden stehen, kommt das Tie-Break-Verfahren mit einem Spieler je Team, mit den vorherigen oder mit neuen Spielern je Team, zur Anwendung. Es darf ein und derselbe Penaltyschütze die Schüsse für sein Team ausüben. Im Tie-Break-Verfahren startet dann die Gastmannschaft, die Reihenfolge wechselt nun nicht mehr. Das Spiel ist beendet, sobald ein Penaltyschütze im direkten Duell mit dem gegnerischen Penaltyschützen das entscheidende Tor erzielt.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers



- Der offizielle Punktrichter registriert alle Penaltyschüsse, bezeichnet die Schützen, die Torhüter und die erzielten Tore
- Nur das entscheidende Tor beeinflusst das Resultat. Es wird demjenigen Spieler angerechnet, der es erzielte und demjenigen Torhüter, der es "kassierte".
- Falls ein Team sich weigert, am Penaltyschießen teilzunehmen oder es abbricht, erfolgt eine Wertung gem. DEB SpO Art. 24 Ziff. 3 (Spielabbruch). Falls sich ein Spieler weigert, seinen Penaltyschuss auszuführen, wird dessen Schuss als vergeben gewertet.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers



BAYERISCHER EISSPORT – VERBAND e.V.



Game Winning Penalty Shots

Spielklasse _____

Datum _____ Ergebnis nach regulärer Spielzeit: _____ :

Heimmannschaft

Gastmannschaft

Torhüter		Kennzeichnung (X) des jeweiligen TW beim Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		

Torhüter		Kennzeichnung (X) des jeweiligen TW beim Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Tie - Break

Tie - Break

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Tie - Break

Tie - Break

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Der aktuelle Vordruck ist auf der BEV Homepage downloadbar.

Auf dem Formblatt muss bei jedem Penalty der jeweilige Torhüter eines Teams mit (X) gekennzeichnet werden, der bei der Ausführung des Strafschusses im Tor steht.

Für einen verwandelten (getroffenen) Penalty wird ein + (Plus), für einen nicht verwandelten (verschossenen) Penalty wird ein - (Minus) eingetragen.

_____ Datum

_____ Unterschrift der Schiedsrichter



Von der Theorie nun in die Praxis mit
nur ein paar Beispielen

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



43:18 # 35 2 Min **Beinstellen**

44:28 # 14 2 Min **Halten**

44:48 Tor # 41, 23, 75

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:18	35	2	4	43:18	44:48

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	5	44:48	41	23	75

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	44:28	14	2	9	44:28	46:28

Die kürzere Strafe auf der Uhr wird beendet

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



50:07 # 44 2 Min **Behinderung**

50:52 # 37 2 Min **Stockschlag**

51:26 „angezeigte Strafe“ # 12 Beinstellen

51:26 Tor # 3, 14, 38

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	50:07	44	2	3	50:07	51:26

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	4	51:26	3	14	38

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	50:52	37	2	19	50:52	52:52

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	51:26	12	2	4	51:26	53:26

Die erste Strafe ist beendet. Alle weiteren „angezeigten Strafen“ müssen verhängt werden

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



33:04 A 2 Min **Bankstrafe** + 2 Min **Unkorrekter Wechsel**

34:09 # 89 2 Min **Haken**

34:42 Tor # 2, 19, 47

35:38 Tor # 14

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	33:04	38	2	1	33:04	34:42
II	33:04	94	2	22	33:04	35:04

Zwei Bankstrafen in einer Unterbrechung werden von zwei Spieler abgessen

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:09	89	2	8	34:42	35:38

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	1	34:42	2	19	47

Aufgeschobene Strafe

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	2	35:38	14	-	-

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

Es wird **5 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



48:23 # 28 2 + 2 Min **Stockstich (Versuch)**

49:53 Tor # 72, 16, 51

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	48:23	28	2	20	48:23	49:53
III	48:23	28	2	20	49:53	51:53

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	7	49:53	72	16	51

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



33:04	# 94	2 Min	Behinderung
34:09	# 89	5 Min	Bandencheck
34:09	# 76	2 Min	Beinstellen

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	33:04	94	2	3	33:04	35:04

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:09	76	2	4	34:09	36:09
II	34:09	89	5	2	35:04	40:04

Aufgeschobene Strafe

Wenn zur selben Zeit eine Kleine und Große Strafe gegen verschiedene Spieler ausgesprochen wird, kommt zuerst die Kleine Strafe und dann die Große Strafe auf die Uhr

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



04:58 #94 5 Min **Bandencheck** 8:38 Tor # 34, 42, 17

Im Seniorenbereich

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:58	94	5	2	04:58	09:58

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	08:38	34	42	17

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Eine laufende **Große Strafe** kann durch ein Tor nicht beendet werden.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



**Erhält ein Spieler in einem Spiel im Seniorenbereich
seine zweite 5 Minuten Strafe**

28:58 #94 5 Min Unerlaubter Körperangriff

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	28:58	94	5	21	28:48	33:48
II	28:58	94	20	14	33:48	60:00

ERSATZMANN HOCKT DIE GROSSE STRAFE AB

ZUSATZMELDUNG

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



2:24 # 38 **Disziplinarstrafe**

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	02:24	38	10	5	02:24	12:24

24:39 # 38 **Disziplinarstrafe**

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	24:39	38	20	5	24:39	60:00

Die zweite Disziplinarstrafe wird so eingetragen!

ZUSATZMELDUNG

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



21:15 # 43 5 Min + Spieldauer

23:30 Tor # 72, 16, 51

Check gegen das Knie

1 ERSATZMANN

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	21:15	43	5	11	21:15	26:15
II	21:15	43	20	11	26:15	60:00

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	3	23:30	72	16	51

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Eine laufende **Große Strafe** kann durch ein Tor nicht beendet werden.

ZUSATZMELDUNG

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



42:54 # 94

Matchstrafe

46:01 Tor # 21, 10, 76

Kicken

1 ERSATZMANN

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	42:54	94	5	12	42:54	47:54
III	42:54	94	20	12	47:54	60:00

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	4	46:01	21	10	76

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Eine laufende **Große Strafe** kann durch ein Tor nicht beendet werden.

ZUSATZMELDUNG

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



2:35	<u># 27</u>	5 Min + Spieldauer	Bandencheck
3:15	<u># 51</u>	Matchstrafe	Check von hinten
4:03	# 72	2 Min	Beinstellen
1 ERSATZMANN			4:37 Tor # 91, 14

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
E	I	02:35	27	5	2	02:35 07:35
	I	02:35	27	20	2	07:35 60:00

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	04:37	91	14	-

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
E	I	03:15	51	5	12	03:15 08:15
	I	03:15	51	20	12	08:15 60:00

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:03	72	2	4	07:35	09:35

Die beiden
laufenden Großen
Strafen können
nicht beendet
werden!

**Die Kleine Strafe wird aufgeschoben bis die erste der Großen Strafen beendet ist.
Ersatzmann A27 bis 08:15, Ersatzmann A51 bis 09:35 und Spieler A72 bis
Unterbruch nach 09:35 auf der Bank**

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



5:36 #37 2 Min Halten 5:36 #27 2 Min Spielverzögerung

Ersetzen

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	05:36	37	2	9	05:36	07:36

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	05:36	27	2	16	05:36	07:36

Es wird **5 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B



13:02 TW#1 2 Min **Beinstellen** 1 Spieler vom Eis

13:48 TW#1 2 Min **Stockschlag** + Diszi **Disziplinar**

2 Spieler vom Eis

14:30 Tor 34, 42, 17

! Strafen von Torhütern werden von Spielern vom Eis abgessen !

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:02	1	2	4	13:02	14:30

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	14:30	34	42	17

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:48	1	2	19	13:48	15:48
I	13:48	1	10	5	15:48	25:48

Persönliche Strafen gegen den Torhüter laufen erst nach Beendigung einer Kleinen/Großen Strafe

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

HINWEIS



Bei jeder Spieldauer-Disziplinarstrafe oder einer Matchstrafe muss immer eine Zusatzmeldung geschrieben werden.

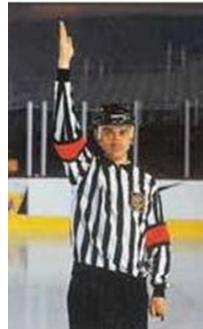
ZUSATZMELDUNG



Schiedsrichterzeichen



Wechselzeichen



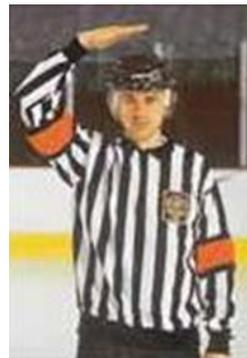
Strafe anzeigen



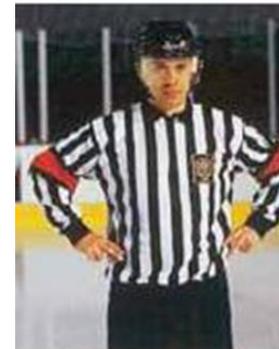
Auswinken HSR



Auswinken



Matchstrafe



Disziplinarstrafe



Strafschuss



Bandencheck



Unkorrekter
Körperangriff



Check von
hinten



Check gegen das
Knie



Ellbogen
Check



Illegaler Check gegen
den Kopf- und
Nackbereich



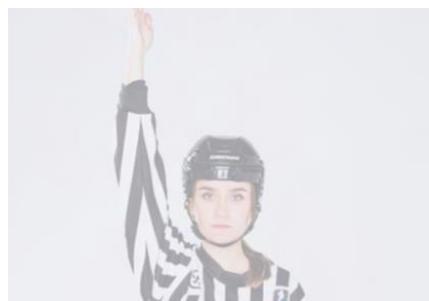
Kicken /
Kopfstoß



Check mit dem
Knie



Übertriebene Härte /
Faustkampf



Slew-Footing
(Matchstrafe)



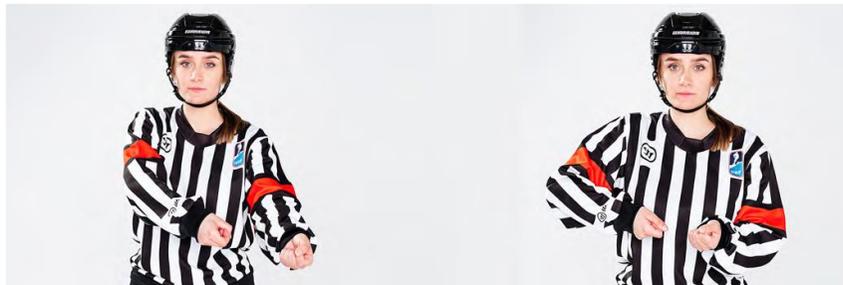
Werfen von
Ausrüstungen



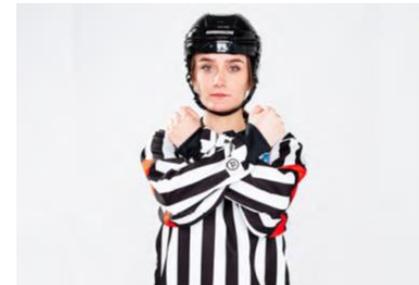
Halten



Halten des Stocks (Zweistufiges Zeichen)



Haken (Zweistufiges Zeichen)



Behinderung



Beinstellen



Stockendenstoß



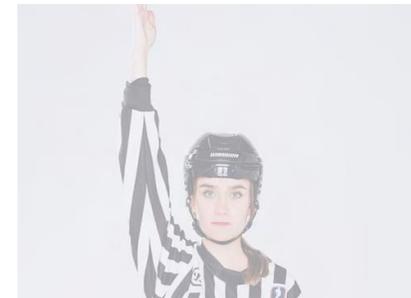
Check mit dem
Stock



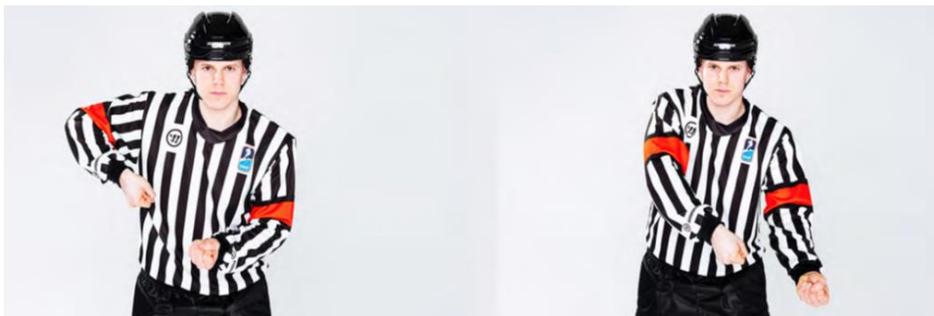
Hoher Stock



Stockschlag



Spielverzögerung



Stockstich (Zweistufiges Zeichen)



Unsportliches
Verhalten



Tauchen /
Beschönigen



Zu viele
Spieler auf
dem Eis



Handpass



Warnung
Anspiel-
Verstoß



Puck im Tor



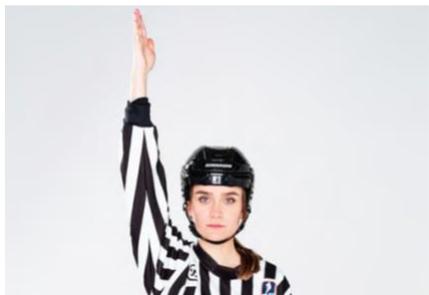
Spielen des Pucks
mit Hohem Stock



Angezeigtes
Icing



Icing gepfiffen



Verzögertes Abseits



Abseits gepfiffen



Time-Out



Fraueneishockey
Illegaler Check



Zahlen bei R.V. (Regelverstoß) eintragen

Zahlen bei R.V. eintragen



- | | | |
|------------------------|-----------------------------------|--|
| 01 – Bankstrafe | 11 – Kniecheck | 21 – Unkorrekter Körperangriff |
| 02 – Bandencheck | 12 – Matchstrafe | 22 – Unkorrekter Wechsel |
| 03 – Behinderung | 13 – Reklamieren | 23 – Unnötige |
| 04 – Beinstellen | 14 – Spieldauer-Disziplinarstrafe | 24 – Check gegen Kopf- und Nackenbereich |
| 05 – Disziplinarstrafe | 15 – Check von hinten | 25 – Sonstige Vergehen |
| 06 – Ellbogencheck | 16 – Spielverzögerung | |
| 07 – Faustschlag | 17 – Stock-Check | |
| 08 – Haken | 18 – Stockendenstoß | |
| 09 – Halten | 19 – Stocks Schlag | |
| 10 – Hoher Stock | 20 – Stockstich | |



INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION

IIHF OFFIZIELLES REGELBUCH 2022/23



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

Die hier vorliegende deutsche Ausgabe des IIHF Regelbuchs bildet die Rechtsgrundlage für den fairen und sicheren Ablauf von Eishockeyspielen. Sollten Zweifel bzw. Unsicherheiten in der Regelinterpretation bestehen, gilt die englischsprachige Ausgabe des IIHF Regelbuchs.

Die deutschsprachige Ausgabe verwendet das generische Maskulinum.

Hinweise zu den ergänzenden Bestimmungen beinhalten:

- *Die Durchführungsbestimmungen(DB) der einzelnen Ligen
- *Die Richtlinien der DEL/DEL2
- *Die Satzungen des DEB (u.a. Spielordnung, Schiedsrichterordnung, Trainerordnung)

Das vorliegende Regelbuch ist die offizielle, übersetzte Version des IIHF Officiating Committee
Version 1.0, Juli 2022

Das aktuelle IIHF-Regelbuch kann man auf der BEV-Homepage downloaden.



Bei Fragen bin ich jederzeit per Mail erreichbar:

m.neumann@bev-eissport.de



**Vielen Dank für die Aufmerksamkeit und
eine gute Saison 2023 / 2024!**